

КЛАСТЕРИЗАЦИЯ ФАЗОВОЙ ТРАЕКТОРИИ ДИНАМИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ

В.В. Стрижов, В.В. Шакин

В этой работе описан алгоритм для качественного анализа фазовых траекторий динамических систем.

Введение

Рассмотрим автономную динамическую систему, описываемую системой n обыкновенных дифференциальных уравнений

$$\dot{x} = F(x)$$

с начальными условиями $x(0) = x_0$, где $x = x(t)$, $t \in [0, T]$, $x \in R^n$, где R^n – фазовое пространство системы. Годограф вектор-функции $x = x(t)$ есть линия в фазовом пространстве, называемая фазовой траекторией динамической системы.

Для решения некоторых задач по классификации состояний системы требуется представлять фазовую траекторию в виде последовательности кластеров. Разбиение траектории на кластеры зависит от формы траектории и от задаваемых требований к искомой кластеризации, например, от размерности подпространства $R^r \subseteq R^n$, в котором находятся кластеры траектории, и от размеров параллелепипеда или эллипса, содержащих кластер и лежащих в подпространстве R^r .^[1]

Постановка задачи

В качестве тестового примера возьмем фазовую траекторию системы с аттрактором Лоренца. Данная фазовая траектория соответствует решению системы обыкновенных дифференциальных уравнений

$$\begin{aligned} \dot{x}_1(t) &= -3(x_1(t) - x_2(t)) \\ \dot{x}_2(t) &= -x_1(t)x_3(t) + 26.5x_1(t) - x_2(t) \\ \dot{x}_3(t) &= x_1(t)x_2(t) - x_3(t) \end{aligned}$$

при начальных условиях $x_1(0) = x_3(0) = 0$, $x_2(0) = 1$.

Полученная в пространстве R^3 фазовая траектория была линейно отображена в R^n с аддитивным наложением некоррелированного гауссова шума с дисперсией σ^2 .

Значения функции $x=x(t)$ представлены в виде последовательности фазовых векторов x_1, x_2, \dots, x_m , где $x = \langle x_1, x_2, \dots, x_n \rangle \in R^n$ в моменты времени $t = 0, \tau, 2\tau, 3\tau, \dots, (m-1)\tau$.

Пусть

$$A = (x_{i,j})_{i,j=1}^{m,n}$$

– матрица размерности $m \times n$, n – количество параметров, или размерность пространства, в котором находится вектор x ; m – количество отсчетов времени, или количество векторов.

Пусть S^p – образ A при линейном отображении f

$$f: (A - B) \rightarrow S^p,$$

где:

A – конечное упорядоченное множество векторов $A = \{x_i : x_i \in R^n, i=1 \dots m\}$,

S^p – конечное упорядоченное множество векторов $S^p = \{s_i : s_i \in R^p, i=1 \dots m\}$.

$B = (b_{i,j})_{i,j=1}^{m,n}$ – матрица невязок, приближающая S^p к $f^{-1}(A)$.

При линейном отображении f каждый вектор x_i отображается соответственно в вектор s_i , $i = 1 \dots m$.

Пусть множество S^p состоит из упорядоченных подмножеств S_ξ^p ,

$$S^p = \{S_\xi^p : S_\xi^p \subseteq R^{k \times p}, \xi = 1 \dots k\}$$

и выполняются условия $\bigcup_{\xi=1}^k S_{\xi}^p = S^p$ и $\bigcap_{\xi=1}^k S_{\xi}^p = \emptyset$. Множество S^p будем называть множеством кластеров фазовой траектории A , представленных в пространстве R^p .

Требуется:

1) представить матрицу A в виде:

$$A \rightarrow S^p + B$$

где

$S^p = \bigcup_{\xi=1}^k S_{\xi}^p$ – объединение k кластеров фазовой фазовой траектории A ,

p – заданное число ($p \in Z$), при соблюдении условия $p \leq r$, где $r = \text{rank}(A - B)$.

2) построить:

$$T = \bigcup_{p=1}^r \left(\bigcup_{\xi=1}^k S_{\xi}^p + B \right)$$

где

T – древовидный граф, включающий в себя все множества S^p , находящиеся в пространствах $R^1 \dots R^r$, где $r = \text{rank}(A - B)$.

Алгоритмическое решение

1. Нахождение размерности:

Находим фактическую размерность^[2] матрицы $(A-B)$, используя сингулярное разложение

$$A = U W V^T$$

Матрицы U и V являются ортогональными, матрица W содержит на своей диагонали убывающие по значению сингулярные числа. Выполняется условие

$$W = \text{diag}(w_1 \leq w_2 \leq \dots \leq w_r \dots \leq w_n = 0).$$

Размерность матрицы $(A-B)$ соответствует индексу r сингулярного числа w_r при выполнении условия

$$\frac{w_r^2}{m} \leq \frac{\sigma^2}{m},$$

где σ^2 – наперед заданная величина.

Верны следующие утверждения:

1. При размерности пространства R^p : $p = r$, $r = \text{rank}(A - B)$, фазовая траектория, описанная с помощью матрицы A будет представлена в виде только одного кластера $A = S_1^{p=r} + B$.
2. Любой кластер фазовой траектории, находящийся в пространстве размерности p , может быть представлен в виде объединения кластеров, находящихся в пространстве меньшей размерности q , причем $1 \leq q \leq p \leq r$, $r = \text{rank}(A-B)$.

2. Кластеризация:

Рассмотрим процесс кластеризации в пространстве R^1 . В первой итерации каждый кластер S_{ξ}^1 содержит в себе только один вектор x_i , $x_i \in A$, причем $\xi = i = 1 \dots m$.

Дальнейшие итерации производятся следующим образом:

Пусть $S_{\xi}^1 = \{x_{\xi}, \xi = 1 \dots l\}$.левой и правой медианами кластера S_{ξ}^1 будем считать соответственно значения векторов $x_{\frac{l}{2}}$ и $x_{\frac{l+2}{2}}$, если l четно, или значение вектора $x_{\frac{l+1}{2}}$, если l нечетно.

$$\begin{aligned} \text{med}_l(S_{\xi}^1) &= x_{\frac{l}{2}}, \text{med}_r(S_{\xi}^1) = x_{\frac{l+2}{2}}, & \text{при } \text{mod}_2(l) &= 0 \\ \text{med}_l(S_{\xi}^1) &= \text{med}_r(S_{\xi}^1) = x_{\frac{l+1}{2}}, & \text{при } \text{mod}_2(l) &= 1 \end{aligned}$$

Для значений $\xi = 2 \dots k-1$ рассматриваются кластеры $S_{\xi-1}^1, S_{\xi}^1, S_{\xi+1}^1$. Если расстояние (в заданной топологической метрике) между $\text{med}_l(S_{\xi-1}^1)$ и $\text{med}_r(S_{\xi}^1)$ больше, чем расстояние между $\text{med}_r(S_{\xi}^1)$ и $\text{med}_l(S_{\xi+1}^1)$, то кластер S_{ξ}^1 присоединяется справа к кластеру $S_{\xi-1}^1$, в противном случае кластер S_{ξ}^1 присоединяется слева к кластеру $S_{\xi+1}^1$.

Процесс присоединения кластера S_{ξ}^1 к правому или левому кластеру происходит только в том случае, если после присоединения размерность пространства, в котором существует данный кластер остается неизменной с точностью до следующего сингулярного числа w_{p+1} . Итеративный процесс присоединения кластеров считается завершенным, если никакой кластер $S_{\xi}^1, \xi = 1 \dots k$ нельзя присоединить к правому или левому соседнему кластеру.

Рассмотрим процесс кластеризации в пространстве R^n . Пусть имеется множество кластеров S^{p-1} , состоящее из упорядоченных подмножеств S_{ξ}^{p-1} . Тогда процесс присоединения кластера S_{ξ}^{p-1} к левому или правому соседнему кластеру происходит и завершается так же, как и для случая кластеризации в пространстве R^1 . Размерность пространства, в котором находится кластер после его присоединения к левому или правому соседнему кластеру правому или не должна превышать p .

Программная реализация

Для решения поставленной задачи выполняем последовательность процедур. Процедуры 1-3 необходимы для генерации исходных данных задачи, процедуры 4 и 5 решают поставленную задачу.

1. Решаем систему обыкновенных дифференциальных уравнений Лоренца:

```
La=Evaluate[{x[t], y[t], z[t]} /.
  NDSolve[ {x'[t] == -3 (x[t] - y[t]),
            y'[t] == -x[t] z[t] + 26.5 x[t] - y[t],
            z'[t] == x[t] y[t] - z[t],
            x[0] == z[0] == 0, y[0] == 1},
            {x, y, z},
            {t, 0, 40},
            MaxSteps->3000 ]
];
```

2. Представляем полученную фазовую траекторию в виде матрицы:

```
tau = 0.01;
A=Table[First[La], {t, 0, 40, tau}];
```

3. Линейно отображаем матрицу в n -мерное пространство и накладываем шум.

```
n = Random[Integer, {4, 10}];
C = RandomTable[{n}, {n}];
B = MakeNoise[{n, Length[First[A]], sigma2};
A=FreeRotate[A, C] + B;
```

4. Находим фактическую размерность матрицы A :

```
{u, w, v}=SingularValues[A];
```

```
r=FindItemIndex[Min[w, w^2 > sigma2]]
r=3
```

5. Находим кластеры для $S^1 \dots S^r$ и строим древовидный граф T :

```
T={};
For[i=1, i<=r, i++,
  T=Append[
    T,
    Clusters[A, i]
  ];
];
```

Результат работы программы находится в структурированном массиве T .

Полученные результаты

Проекция исходной фазовой траектории на плоскость представлена на рис.1:

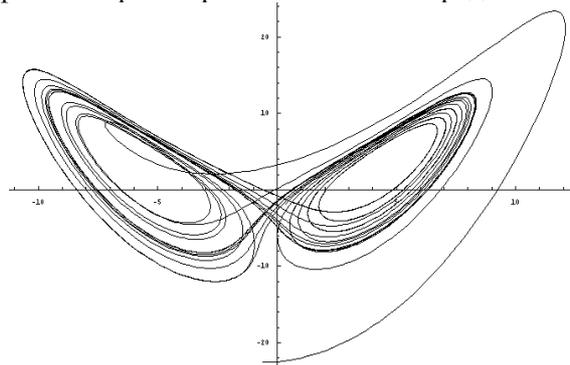


рис.1 Проекция исходной фазовой траектории на плоскость

Покажем, как выглядят кластеры, полученные в результате работы алгоритма. На рисунке 2 показаны некоторые кластеры данной фазовой траектории в пространстве R^2 .

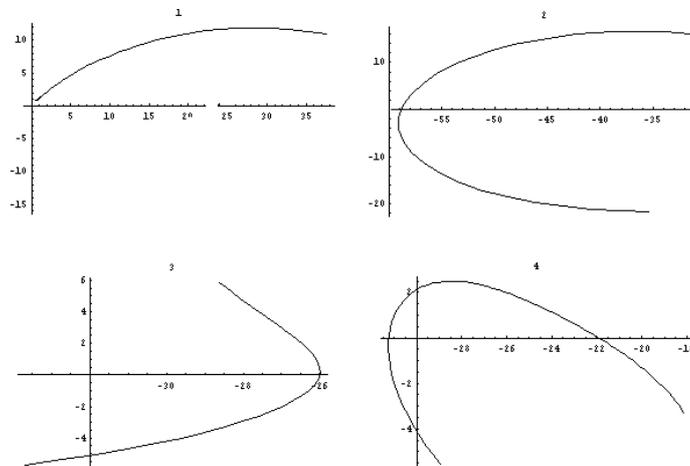


рис.2 Некоторые кластеры данной фазовой траектории

Для того, чтобы более наглядно показать взаимное расположение кластеров фазовой траектории группируем кластеры, находящиеся в одной плоскости с точностью до $\pm \sigma^2/2$. (на рис. 3 показана только одна группа).

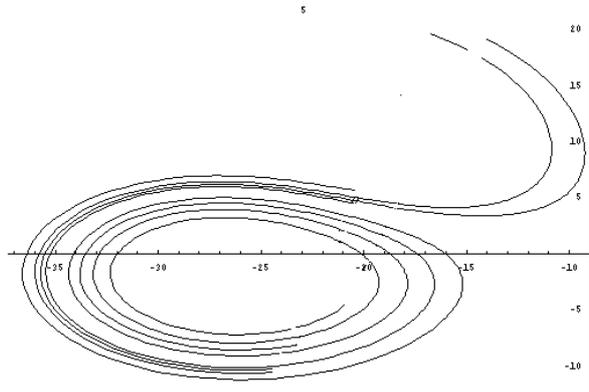


рис.3 Кластеры, лежащие в одной плоскости

Покажем древовидный граф T в графическом виде. Вершиной дерева является вся фазовая траектория, представленная в пространстве R^r размерности r . Следующий уровень состоит из узлов-кластеров в пространстве размерности $r-1$ и так далее до последнего уровня дерева, где фазовая траектория поделена на одномерные кластеры (см. пример дерева рис. 4).

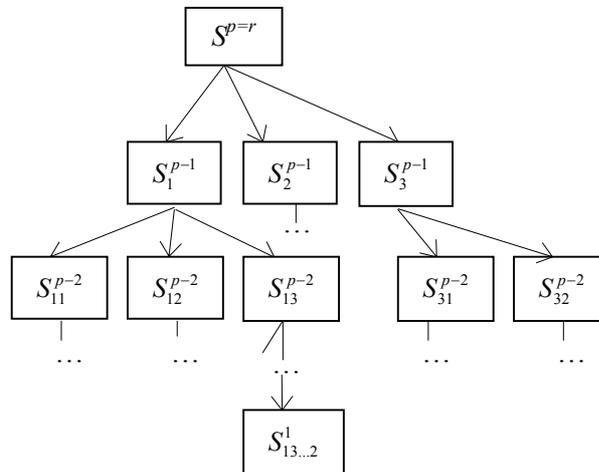


рис. 4 Пример древовидного графа

Заключение

Развит алгоритм, разделяющий данную фазовую траекторию на кластеры. Входными данными алгоритма является матрица, соответствующая данной фазовой траектории. Необязательными параметром могут быть размерность пространства, в котором должны находиться кластеры и распределение шума, наложенного на фазовую траекторию. Результатом работы алгоритма является древовидный граф, в узлах которого находятся кластеры данной фазовой траектории. Алгоритм опробован на различных тестовых траекториях.

[1] Стрижов В.В., Шакин В.В. Программное обеспечение для исследования фазовых траекторий. МАТЕМАТИЧЕСКИЕ МЕТОДЫ РАСПОЗНАВАНИЯ ОБРАЗОВ (ММРО-9), Доклады IX всероссийской конференции. Научное издание – РАН, ВЦ, РФФИ, Москва, 1999. – С. 227-230.

[2] Классификация и снижение размерности /под ред. С.А. Айвазяна, М.: Финансы и статистика, 1989 – С. 332-419.